

## REGULAMIN 25 ULICZNEGO TURNIEJU PIŁKI KOSZYKOWEJ BLACKTOP

1. Organizatorami turnieju są Zarząd Miejski Towarzystwa Krzewienia Kultury Fizycznej w Siedlcach oraz Agencja Rozwoju Miasta Siedlce.
2. Turniej zostanie rozegrany na ulicy Pułaskiego w Siedlcach, w dniu 4 czerwca o godz. 10:00.

### I. Przepisy gry

We wszystkich sytuacjach meczowych, nie ujętych w przepisach gry w koszykówkę, stosuje się oficjalne przepisy gry w koszykówkę FIBA.

#### 1. Boisko i piłka

Gra będzie toczyć się na boisku do koszykówki z jednym (1) koszem. Wymiary boiska 8 m x 9 m. Boisko jest wytyczone razem z linią rzutów wolnych (5,80 m), linią rzutów za 2 punkty (6,75 m).

Mecze rozgrywane są piłkami: szkoły podstawowe - piłka nr 6, gimnazja i OPEN - piłka nr 7.

#### 2. Drużyny

Każda drużyna składa się z trzech (3) zawodników. W kategorii OPEN chłopców drużyna liczy czterech (4) zawodników (trzech [3] zawodników na boisku + jeden [1] rezerwowi).

#### 3. Sędziowie

Zespół sędziowski składa się z jednego (1) sędziego boiskowego.

#### 4. Rozpoczęcie meczu

4.1. Przed rozpoczęciem meczu obie drużyny rozgrzewają się jednocześnie.

4.2. O tym, która drużyna otrzyma pierwsze posiadanie piłki decyduje losowanie (rzut monetą).

Drużyna, która wygra losowanie może wybrać pomiędzy posiadaniem piłki na rozpoczęcie meczu a posiadaniem piłki na rozpoczęcie ewentualnej dogrywki.

4.3. Aby rozpocząć mecz, drużyny muszą liczyć po trzech (3) zawodników.

#### 5. Punktacja

5.1. Za każdy celny rzut z miejsca wewnątrz łuku zostaje przyznany jeden (1) punkt.

5.2. Za każdy celny rzut z miejsca na zewnątrz łuku zostają przyznane dwa (2) punkty.

5.3. Za każdy celny rzut wolny zostaje przyznany jeden (1) punkt.

#### 6. Czas gry

Gra trwa 10 minut lub do 21 punktów.

#### 7. Faule/Rzuty wolne

7.1. Drużyna podlega karze za faule drużyny, kiedy popełniła siedem (7) fauli.

7.2. Zawodnik, który popełnił cztery (4) faule, musi opuścić boisko.

7.3. Za faul w akcji rzutowej wewnątrz łuku zostanie przyznany faulowanemu jeden (1) rzut wolny.

7.4. Za faul w akcji rzutowej na zewnątrz łuku zostaną przyznane faulowanemu dwa (2) rzuty wolne.

7.5. Za faul w akcji rzutowej, po którym piłka wpada do kosza, zostanie przyznany jeden (1) dodatkowy rzut wolny.

7.6. Za faul niezwiązany z akcją rzutową w sytuacji kary za faule drużyny, zostanie przyznany jeden (1) rzut wolny.

#### 8. Gra na zwłokę

8.1. Gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry zmierzającej do zdobycia punktów jest błędem.

8.2. Jeżeli boisko do gry jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu, drużyna musi wykonać próbę rzutu do kosza w czasie dwunastu (12) sekund. Zegar zostaje uruchomiony tak szybko, jak tylko piłka znajdzie się w rękach zawodnika drużyny atakującej (po wymianie piłki z zawodnikiem drużyny broniącej lub po zdobytym koszu po wybiciu piłki spod kosza).

Uwaga: Jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna w nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia i rozpoczyna odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji.

#### 9. Gra piłką

9.1. Po każdym celnym rzucie do kosza z gry lub rzucie wolnym:

Zawodnik drużyny nie-zdobywającej kosza wznowi grę wykoźłowując piłkę lub podając ją z miejsca boiska znajdującego się bezpośrednio pod koszem (nie zza linii końcowej), w dowolne miejsce na boisku znajdujące się na zewnątrz łuku.

Drużyna obrony nie może przeszkadzać w wyprowadzeniu piłki wewnątrz półkola bez szarzy, znajdującego się bezpośrednio pod koszem.

9.2. Po każdym niecelnym rzucie do kosza z gry lub rzucie wolnym:

Jeżeli piłkę zbierze drużyna ataku, może kontynuować akcję bez konieczności wyprowadzenia piłki na zewnątrz łuku.

Jeżeli piłkę zbierze drużyna obrony, musi ona wyprowadzić piłkę na zewnątrz łuku w celu rozpoczęcia akcji (poprzez wykoźlowanie piłki lub jej podanie).

9.3. Posiadanie piłki przyznawane którejkolwiek drużynie, następujące po każdej sytuacji martwej piłki, rozpoczyna się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami ataku i obrony) na zewnątrz łuku na szczycie boiska.

9.4. Uważa się, że zawodnik znajduje się za łukiem, kiedy żadna z jego stóp nie dotyka miejsca na boisku wewnątrz łuku ani łuku.

9.5. W sytuacji rzutu sędziowskiego, piłka zostaje każdorazowo przyznana drużynie broniącej.

## 10. Zmiana

Zmiana może zostać dokonana przez dowolną drużynę, podczas gdy piłka staje się martwa przed wznowieniem gry poprzez sprawdzenie piłki. Zmiennik może wejść do gry po tym, jak jego partner zejdzie z boiska i nawiąże z nim kontakt. Zmiana musi odbyć się za linią końcową boiska, naprzeciwko kosza.

Zmiana nie wymaga jakiegokolwiek działania ze strony sędziów boiskowych lub stolikowych.

## 11. Przerwa na żądanie

Każdej drużynie przysługuje jedna (1) 30-sekundowa przerwa na żądanie.

Zawodnik może poprosić o przerwę na żądanie, podczas gdy piłka jest martwa.

## 12. Klasyfikacja drużyn

Zarówno w grupach, jak i w ogólnej klasyfikacji, należy stosować poniższe zasady klasyfikacji.

Jeśli po pierwszym kroku drużyny mają taką samą ilość punktów, należy odnieść się do kolejnych kroków:

1. Największa ilość zwycięstw.

2. Bezpośredni wynik meczu(-ów) pomiędzy zainteresowanymi drużynami (bierze się pod uwagę jedynie stosunek zwycięstw do porażek, zasada ta obowiązuje jedynie w fazie grupowej).

3. Największa ilość zdobytych punktów.

Jeżeli drużyny wciąż mają taką samą ilość punktów po w/w trzech krokach, drużyna z najwyższym drużynowym rankingiem (suma indywidualnych punktów rankingowych najlepszych trzech zawodników drużyny) wygrywa.

## II. Uczestnictwo

1. Turniej zostanie rozegrany w 5 kategoriach:

Grupa I – chłopcy Szkoła Podstawowa (max. 12 drużyn)

Grupa II – chłopcy Gimnazja (max. 12 drużyn)

Grupa III – dziewczęta Szkoła Podstawowa (max. 12 drużyn)

Grupa IV – dziewczęta OPEN (max. 12 drużyn)

Grupa V – chłopcy OPEN (max. 24 drużyny)

2. Zgłoszenia do turnieju przyjmuje Zarząd Miejski Towarzystwa Krzewienia Kultury Fizycznej w Siedlcach, ul. 3-go Maja 28 p.225 osobiście oraz pod nr telefonu: 25 632 28 40. Kupon zgłoszeniowy dostępny jest również w Tygodniku Siedleckim. Zgłoszenia przyjmowane są wyłącznie do dnia 28 maja 2016 r. Zgłoszenie powinno zawierać: nazwę drużyny, imiona i nazwiska zawodników, kategorię wiekową oraz telefon kontaktowy).

3. Udział w turnieju jest bezpłatny dla grup I – IV.

4. Drużyny w kategorii chłopcy OPEN obowiązuje opłata startowa w wysokości 50 zł od drużyny, płatna gotówką w Biurze Zawodów w dniu 04.06.2016 r.

5. Biuro Zawodów zlokalizowane będzie w miejscu turnieju, w dniu 04.06.2016 roku w godzinach 9:00-10:00.
6. System rozgrywek zostanie stworzony w oparciu o ilość zgłoszonych drużyn i podany do wiadomości w dniu turnieju w Biurze Zawodów.
7. Każda z drużyn przed rozpoczęciem turnieju musi zostać zweryfikowana w Biurze Zawodów, podpisać regulamin oraz oświadczenie o braku przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w turnieju, co jest warunkiem przystąpienia do turnieju.
8. Zawodnicy do 18 roku życia będą dopuszczeni do gry tylko po okazaniu pisemnej zgody Rodziców lub Opiekunów.
9. Nie przystąpienie do zawodów punktualnie, po wcześniejszym zgłoszeniu się, dyskwalifikuje całą drużynę walkowerem.

### **III. Postanowienia końcowe**

1. Za zajęcie miejsc I-III w poszczególnych kategoriach drużyny otrzymają pamiątkowe medale i statuetki.
2. Organizator przewiduje również nagrody rzeczowe dla zwycięskich drużyn.
3. Zwycięska drużyna w kategorii OPEN chłopców otrzyma nagrodę finansową, która będzie stanowić sumę wszystkich opłat startowych wniesionych przez zawodników.
4. Za rzeczy pozostawione bez opieki Organizator nie odpowiada.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zagubione, utracone, skradzione rzeczy osobiste większej wartości.
6. Organizator zabezpiecza piłki meczowe.
7. Organizator zabezpiecza opiekę medyczną doraźną.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za kontuzje, urazy, ewentualny uszczerbek na zdrowiu poniesione w wyniku rywalizacji sportowej.
9. Za zaistniałe wypadki, niezawinione przez organizatora, organizator nie ponosi odpowiedzialności.
10. W przypadku złych warunków pogodowych turniej zostanie przeniesiony na teren sztucznego lodowiska i hali sportowej Ośrodka Sportu przy ul. Prusa 6.

Organizator